MMF参加者希望の皆様へ

全学大学祭実行委員会では、今年も毎年恒例のMMF（Mie　Music　Festival）の開催を大学祭当日に企画しています。今年のMMFは、**11月４日・5日　両日で**行います。参加希望バンドが多数の場合は、音源審査で参加バンドを選出します。 開催場所は三重大学体育館です。

　日程は、資料の最後に記したのでご確認ください。両日で、**１6**バンドの方に演奏して頂きます。多少の変更はあるかもしれないので、御了承ください。

　学外の大学生のみのバンドの参加も可とします。

　各バンドの演奏時間は25分間です（バンドの転換の関係で変更有）。演奏だけでもいいですし、MCなどを入れてもらってもかまいません。25分間の構成は自由です。

また、今年もMMFステージ会場にて、投票BOXを置き、投票で見事1位に輝いたバンドの方には

メインステージでの後夜祭で演奏していただきます。後夜祭での演奏に参加する、しないは自由としますので参加申し込み用紙の後夜祭への参加・不参加の欄に〇をつけてください。

* 応募について

10月の初め頃に、三重大学際のHPが開設されます。HPの開設ができ次第、フォーマットに必要事項を記入、音源の提出をしていただき送っていただきます。音源の提出はHPに音声ファイルで提出していただきます。これにて正式な応募完了とします。HPの開設についてはまた後日連絡します。

* **提出日の締切時間は10月1日(月)23:59とさせていただきます。**
* 参加するにあたっての注意事項
  + ステージの機材保護の観点から、例年通り出場者の方の演奏前の飲酒を禁止させていただきます。演奏時に飲酒状態であると判断された場合、演奏を中止していただき、来年度以降、参加していただけなくなることもあります。
  + 投票に関して、公正に後夜祭の投票を実施いたしますので、自分のバンドに自分たちで投票するのは禁止とさせていただきます。
  + 締め切りや集合時間、飲酒禁止などのマナーはきちんと守ってください。
  + 出場が決定した方は、参加費用として１バンド４０００円を**当日（演奏前）**にいただきます。

当日に集金できなかった場合**参加不可**となりますのでご注意してください。

* + 当日のＭＭＦタイムスケジュールは多少変更する可能性があります。ご理解ください。
  + 音源審査は公正に行われるため、バンドの掛け持ちは基本的に自由です。
  + その他、何か質問などがありましたら、ＰＡ表の質問欄へ記入してください。
* 第一回参加者ZOOMについて

出場が決まった方は、**10月16日(月)18:30**にZoomで行う予定です。当日の大まかな説明を行います。また後日改めてご連絡します。

* ＭＭＦに関する今後の予定

10月1日（月）応募締め切り、HP提出締め切り

10月 16日（月）　参加者説明会（18：30-）Zoom

11月4,5日　大学祭本番（優勝した場合は11/6夕方の後夜祭への出演）

**1０月1日までに書類・音源等の提出ができない、1０月16日の参加者Zoomに参加できない等連絡や質問がある場合は下記まで必ず連絡してください。**

**ＭＭＦ長２年：山田大雅**

**ＴＥＬ：090-6678-1589**

**急ぎでない場合はLINEでも構いません。**

**◆音源審査について**

音源審査は応募人数が定員（16バンド）を超えた場合に行います。

三重大学祭のHPに提出していただいた音源をもとに、学祭実行委員が用意した審査員の投票により16バンドを決定します。

提出する音源は、一曲でおねがいします。

審査等の観点から当日に演奏する曲の提出をお願いしていますが、それ以外でも大丈夫です。

◆当日のタイムテーブル

|  |  |
| --- | --- |
| ➀ | 10:00~10:25 |
| ② | 10:40~11:05 |
| ③ | 11:20~11:45 |
| ④ | 12:00~12:25 |
| ⑤ | 12:40~13:05 |
| ⑥ | 13:20~13:45 |
| ⑦ | 14:00~14:25 |
| ⑧ | 14:40~15:05 |
| ⑨ | 15:20~15:45 |
| ⑩ | 16:00~16:25 |

11月４日（土） 　　　　　　　　　　 11月５日（日）

|  |  |
| --- | --- |
| ➀ | 10:00~10:25 |
| ② | 10:40~11:05 |
| ③ | 11:20~11:45 |
| ④ | 12:00~12:25 |
| ⑤ | 12:40~13:05 |
| ⑥ | 13:20~13:45 |
| ⑦ | 14:00~14:25（未定） |